



MAFIE² – RetroMAFIE

Základní informace k organizaci akce

Termín: Sobota 4. 3. 2023

Program:

Čas	Co se děje	Kde se to děje
14:00 - 15:00	Registrace <i>výběr peněz, předávání pásek, placek atd.</i>	Dvůr Krajinská
15:00 - 15:30	Sraz rodin a jednotek <i>domluva strategie v týmech, společné FOCENÍ</i>	Dvůr Krajinská (focení) a okolí
15:30 - 18:00	HRA VE MĚSTĚ	Staré město
18:00 - 18:15	Konec hry a přesun na Krajinskou <i>odevzdání hráčských karet a pásek</i>	Dvůr Krajinská
18:15 - 18:45	Vyhodnocení <i>- vyhlášení vládnoucí rodiny</i> <i>- vyhlášení vítěze náčelníkovi trofeje u policie</i> <i>- souhrn zajímavostí a další prvky</i>	Dvůr Krajinská

Webinář k pravidlům: 2. 3. od 19:00 zde: <https://meet.google.com/emx-uxye-wtg>

Pravidla se na místě jen shrnou, nebudou se již vysvětlovat.

Poplatek 70,- Kč + 60,- Kč vratná záloha za pásku (za hráče tedy 130,- Kč)

Co na sebe Klobouk a co nejvíc retro, oldschooll, staré... oblečení

Adresa Skautské centrum Krajinská, Krajinská 384, České Budějovice 1, 370 01 České Budějovice

Pravidla pro přespávající

Každý oddíl uklidí před opuštěním klubovnu či místnost, ve které přespával (všichni po sobě zametou/ vysají a nábytek dají na původní místo). Budeme rádi za pomoc i s úklidem společných prostor (zametení chodby, společenky – Info o pomoci dostanete od *PinkBí teamu*).

Doporučení: vezměte si s sebou **hrnky, přezůvky** a deskovky!

- **Večerka je ve 24:00** – pak se lze bavit maximálně na chodbě, ale jen v případě, že nebudete nikoho rušit.
- **Ochod ráno do 10:00.**

Bezpečnost

- 1) Každý účastník hry dodržuje základní **pravidla silničního provozu a skautské zákony!**
- 2) **Zodpovědnost za hráče mladší 18 let mají jejich vůdci oddílů či plnoletí zástupci.**
- 3) **Hráči pod 13 let (včetně) se musí pohybovat s někým starším 15 let.**
- 4) **Jakékoliv problémy v rámci hry se hlásí na stanovištích dealerů nebo na centrálním místě (Skautský dům Krajinská). Případně se telefonicky kontaktují organizátoři.**
- 5) **Žádný alkohol** = prohibice platí během akce i ubytování (porušení = vyloučení)
- 6) Organizátoři si vyhrazují právo vyloučit kohokoliv ze hry v případě, že by došlo k ohrožení bezpečnosti či hrubému porušení skautských zákonů.

Kontakty:

Kontaktní osoba: Větev – 603 393 992

Další v pořadí: Pepa – 736 677 111

Pravidla hry – *jednoduché shrnutí*

- Cíl mafiánských rodin:** Vydělat co nejvíce dolarů pašováním zboží. Odstranit Dona / Doňu nepřátelské rodiny (rodina tím **získá \$800** navíc).
- Cíl policie:** Zabavit co nejvíce zboží mafiánům a odevzdat ho na stanovištích (a tím vydělávat). Obrat konkurenční policisty o jejich zboží.
- Obchodování:** Probíhá pouze na stanovištích s dealery. Dávají / přijímají zboží a zapisují stav peněz do karet hráčům.
- Chytání / okrádání:** Probíhá dotekem hráče (hráč po dotknutí jiným hráčem nesmí utéct). Jeden hráč smí zastavit pouze jednoho hráče! **Kdo koho okrádá, určuje karta role, kterou má každý hráč u sebe.**
- Bezpečné zóny:** **10-15 metrů od dealerského stanoviště** platí osvobození od složek policie.

Herní postavy

Police	vlastnosti			
VELITEL	Počet v jednotce:	1	Maximální nosnost:	4 kusy
	Okrádá:	Pistolníka, pašeráka, odpadlíka, detektiva, pochůzkáře		
	Je okrádán:	Assassinem		
	Mise:	Zabavit co nejvíce zboží mafiánům či konkurenčním policistům a výhodně ho prodat na stanovištích. Vydělat tímto způsobem co nejvíce peněz pro jednotku.		
	Schopnosti a pohyb:	Nesmí zabavovat zboží v okruhu 10 metrů od dealera a v průchodu a na dvoře Krajské.		
DETEKTIV	Počet v jednotce:	30 %	Maximální nosnost:	2 kusy
	Okrádá:	Pistolníka, pašeráka, pochůzkáře		
	Je okrádán:	Donem, assassinem, velitelem		
	Mise:	Zabavit co nejvíce zboží mafiánům či konkurenčním policistům a výhodně ho prodat na stanovištích. Vydělat tímto způsobem co nejvíce peněz pro jednotku.		
	Schopnosti a pohyb:	Nesmí zabavovat zboží v okruhu 10 metrů od dealera a v průchodu a na dvoře Krajské.		
POCHŮZKÁŘ	Počet v jednotce:	70 %	Maximální nosnost:	3 kusy
	Okrádá:	Pašeráka, assassina		
	Je okrádán:	Velitelem, Donem, detektivem		
	Mise:	Zabavit co nejvíce zboží mafiánům a výhodně ho prodat na stanovištích. Vydělat tímto způsobem co nejvíce peněz pro jednotku.		
	Schopnosti a pohyb:	Nesmí zabavovat zboží v okruhu 10 metrů od dealera a v průchodu a na dvoře Krajské.		

CECHY – herní postavy řídící zároveň hru. Členem cechu jsou organizátoři a dobrovolníci.

	rozmístění	služby
DEALEŘI	Dealeři se pohybují na určité trase okolo bodu na mapě (jednou za čas prochází tímto bodem).	Prodávají a nakupují zboží dle svého kurzu. Zapisují do karet počet zboží a peněz. Dávají informace, kde se dobře nakupuje a prodává.



XVII. ROČNÍK MAFIE² – RetroMAFIE 2023

Pořadatel: Junák – český skaut, středisko Fidelis et Fortis Kamenice nad Lipou, z.s.

Herní postavy

Pokud se během hry potkají stejné postavy (např. pistolník a pistolník), tak se nic nestane a oba hráči pokračují dále ve hře.

Mafiáni	vlastnosti					
ASSASSINO	Počet v rodině:	2	Maximální nosnost:	2 kusy	Startovní částka:	60\$
	Okrádá:	Velitele policie, detektiva				
	Je okrádán:	Donem, pašerákem, pistolníkem, pochůzkářem, odpadlíkem				
	Mise:	Najít a zabít DONA jiné rodiny (dotekem) – získá za to 800\$ své rodině				
	Schopnosti a pohyb:	Pokud Assassina zastaví pistolník či pašerák při útoku na Dona, tak ho smí zdržet jen na 10 vteřin. Pak může Assassin pokračovat v pohybu. Assassin může útočit kdekoliv (i v bezpečných zónách).				
PAŠERÁCI	Počet v rodině:	70 %	Maximální nosnost:	4 kusy	Startovní částka:	120\$
	Okrádá:	Assassina, odpadlíka				
	Je okrádán:	Donem, pistolníkem, velitelem policie, pochůzkářem				
	Mise:	Přenést mezi stanovišti co nejvíce zboží, které levně nakoupí a draze prodá. Získat díky těmto obchodům co nejvíce peněz pro rodinu.				
	Schopnosti a pohyb:	Může se pohybovat po celé herní ploše. Ve vzdálenosti 10 metrů od dealerů ho nesmí nikdo okrást ani jinak napadnout. Jakýkoliv člen rodiny mu může předat zboží (nikdy však nesmí mít víc než 4 kusy).				
PISTOLNÍCI	Počet v rodině:	30 %	Maximální nosnost:	2 kusy	Startovní částka:	60\$
	Okrádá:	Assassina, pašeráka, odpadlíka				
	Je okrádán:	Donem, velitelem policie, detektivem				
	Mise:	Sebrat zboží co největšímu počtu pašeráků a prodat ho na stanovištích nebo je předat svým pašerákům. Chránit Dona rodiny.				
	Schopnosti a pohyb:	Může se pohybovat po celé herní ploše. Ve vzdálenosti 10 metrů od dealerů ho nesmí nikdo okrást ani jinak napadnout. Může dotekem zadržet Assassina na 10 vteřin - jeden pistolník to nemůže udělat 2x za sebou.				
DON / DOŇA	Počet v rodině:	2	Maximální nosnost:	3 kusy	Startovní částka:	90\$
	Okrádá:	Pistolníka, pašeráka, assassina, odpadlíka, detektiva, pochůzkáře				
	Je okrádán:	Nikým				
	Mise:	Přežít do konce hry.				
	Schopnosti a pohyb:	Může se pohybovat po celé herní ploše. Může být zabit i v bezpečných zónách (stane se odpadlíkem).				
ODPADLÍK (mrtvý Don)	Počet v rodině:	různý	Maximální nákup:	2 kusy	Startovní částka:	60\$
	Okrádá:	nikoho				
	Je okrádán:	Donem, pistolníkem, pašerákem, assassinem				
	Mise:	Přenést mezi stanovišti co nejvíce zboží, které levně nakoupí a draze prodá. Získat díky těmto obchodům co nejvíce peněz pro rodinu.				
	Schopnosti a pohyb:	Může se pohybovat po celé herní ploše. Je imunní vůči všem policistům (nikdo se s ním nechce zahazovat).				



ZÁKLADNÍ PRAVIDLA – shrnutí pro mafiány

1. Cílem mafiánů je získat co nejvíce dolarů pro svou rodinu pašováním zboží. To znamená **levně nakupovat a draze prodávat**. Dalším cílem je zabít Dona a Doňu ostatních rodin.
Předávejte si informace o cenách zboží. Tyto informace také můžete získat (vyprosit / koupit) od dealerů. Hledejte Dona druhé rodiny a navádějte na něj svého Assassina. Za zabití Dona získáte \$800.
2. Hráči se navzájem zastavují dotekem. **Po dotknutí nesmí utéct!**
Při setkání dvou hráčů si vždy musí ukázat své karty (i kdyby to byli stejní hráči a potkali se již klidně potřetí – karty se totiž mohou u některých hráčů ve hře i změnit).
3. Je celkem **pět druhů zboží a šest dealerských stanovišť**. Pět z nich je stálých a máte je na mapě. Dealer chodí někde kolem tohoto bodu. Šestý dealer se bude pohybovat volně v terénu. Můžete ho tedy potkat kdekoliv.
4. **Deset metrů od dealera je bezpečná zóna**, kde se nesmí okrádat. Bezpečná zóna je také v průchodu a na dvoře Krajinské.
Pokud by došlo ke sporu, ohledně vzdálenosti od dealera a zda vás někdo mohl chytit či nemohl, tak rozhodující slovo má dealer.
5. Každá postava má své **charakteristické schopnosti**, které má popsane **na své kartě** (ty jsou naprosto závazné).
6. Na kartě je napsáno, kolik kousků zboží můžete nosit a tím i nakupovat u dealera.
Toto číslo nikdy nesmíte překročit. Jinak vám dealer vše zabaví a nedá vám za to nic.
7. Pokud má hráč kartu zcela zaplněnou či ji ztratil nebo o ni jinak přišel (například byl zabit a stal se Odpadlíkem), tak si dojde na **Sociální úřad** na Krajinské pro novou. **Bez karty se nesmí zapojovat do hry.**
8. **Pokud zbankrotujete**, to znamená, že se dostanete na kartě **pod částku \$30**, tak musíte navštívit **Sociální úřad na Krajinské**. Tam vám úředníci dají sociální dávky, abyste mohli pokračovat ve hře. Na sociální úřad můžete chodit opakovaně, nicméně vydělat se na tom nedá. 😊
9. **Jakékoliv rozpory řeší dealeři či Sociální úřad, jejich slovo je zákon.**
10. **Všichni hráči se musí v 18:00 přesunout na Krajinskou a odevzdat svoji hráčskou kartu. Poslední možnost odevzdání karty je v 18:15.**
11. **Třináctiletí hráči a mladší nesmí běhat samostatně, minimálně ve dvojici a s někým starším.**
12. **Stanoviště na Krajinské je centrum hry** – je tam zdravotník, herní karty na výměnu a informační centrum. Pokud by někdo potřeboval mluvit s organizátorem, tak ho směřujte na toto místo...



ZÁKLADNÍ PRAVIDLA – shrnutí pro policii

1. Cílem policie je **zabavit mafiánům i konkurenčním policistům co nejvíce zboží** a co nejlépe ho prodat na stanovištích (respektive v policejních skladech 😊).
Předávejte si tedy informace o cenách zboží na různých stanovištích.
2. Hráči se navzájem zastavují dotekem. **Po dotknutí nesmí utéct!**
Při setkání dvou hráčů si vždy musí ukázat své karty (i kdyby to byli stejní hráči a potkali se již klidně potřetí – karty se totiž mohou u některých hráčů ve hře i změnit).
3. Je celkem **pět druhů zboží a šest dealerských stanovišť**. Pět z nich je stálých a máte je na mapě. Dealer chodí někde kolem tohoto bodu. Šestý dealer se bude pohybovat volně v terénu. Můžete ho tedy potkat kdekoliv.
4. **Deset metrů od dealera je bezpečná zóna**, kde se nesmí okrádat. Bezpečná zóna je také v průchodu a na dvoře Krajinské.
Pokud by došlo k nějakému sporu, jak daleko jste byli a zda jste někoho mohli chytit či nemohli, tak rozhodující slovo má dealer.
5. Každá postava má své **charakteristické schopnosti**, které má popsané **na své kartě** (ty jsou naprosto závazné).
6. Na kartě máte napsáno, kolik kousků zboží můžete nosit.
Toto číslo nikdy nesmíte překročit. Jinak vám dealer vše zabaví a nedá vám za to nic.
7. Pokud má hráč kartu zcela zaplněnou či ji ztratil nebo o ni jinak přišel (například byl zabit a stal se Odpadlíkem), tak si dojde na **Sociální úřad** na Krajinské pro novou. **Bez karty se nesmí zapojovat do hry.**
8. **Jakékoliv rozpory řeší** dealeři či Sociální úřad, jejich slovo je zákon.
9. Všichni hráči se musí **v 18:00** přesunout na Krajinskou a odevzdat svoji hráčskou kartu. Poslední možnost odevzdání karty je **v 18:15**.
10. **Třináctiletí hráči a mladší** nesmí běhat samostatně, minimálně ve dvojici a s někým starším.
11. **Stanoviště na Krajinské je centrum hry** – je tam zdravotník, herní karty na výměnu a informační centrum. Pokud by někdo potřeboval mluvit s organizátorem, tak ho směřujte na toto místo.